

FAMICOM FAMILY

ひやうまやまよう

# 有鬼夜行

取扱説明書

USE-HG

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはユース・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「百鬼夜行」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に必ず、この「取扱説明書」をお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保存してください。

## 使用上の注意

1. カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
2. 電源を切るときは、必ずリセットスイッチを押しながら切ってください。リセットスイッチを押さずに切ると、カセットが壊れることがあります。
3. 強いショックを与えたり、分解しないでください。
4. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにしてください。
6. 極端な温度条件下での使用や保存は、避けてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. 長時間ゲームをするときは健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
9. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。



- ① プログラム
- ② ゲームスタート
- ③ キャラクターの能力のうりょく
- ④ コントローラーの操作方法そう さ ほうほう
- ⑤ 魔物たちとの戦い方ま もの たたか かた
- ⑥ コマンドの種類しゅるい
- ⑦ 道具の調達方法どう ぐ ちょうたつ ほうほう
- ⑧ 魔物に挑む仲間たちま もの いど なか ま
- ⑨ 術の種類じゅつ しゅるい
- ⑩ 魔物たちま もの

# 1 プロローグ

ある夜、巨大な火の玉が闇を切り裂くように降ってきたのを見た者がいた。火の玉は不気味な光を放ちながら木々を薙ぎ倒し、大地を大きく揺らしたという。そしてさらに、邪悪なものどもを封じ込めていた結界をも、破ってしまったのだ。

結界の中で永い眠りにについていた魔ものたちが町に解き放たれ、情け容赦のない破壊と略奪が始まった。平和だった町は、瞬く間に魔ものたちがうろつく町に…。

参勤交代を終え、城に戻ってきた城主が見たものは、荒れ果てた町と魔ものたちに服従している町民の姿。危険を察知した城主は山中の寺に身を隠し、一人の忍者に命令を与えた。

『人々を苦しめている魔ものたちを封じ込め、町に平和を取り戻してくれ。しかと頼んだぞ』

その忍者こそ、キミだ。キミの命をかけた壮絶な戦いが、いま始まる。



## ② ゲーム・スタート

### はじめるときは

ファミリーコンピューター

の本体にカセットをセット

してから、POWERをON

にしてください。タイトル画面が出ます。



### はじめからスタートする

タイトル画面の“はじめから”をセレクトボタンの上下で選択し、スタートボタンを押します。

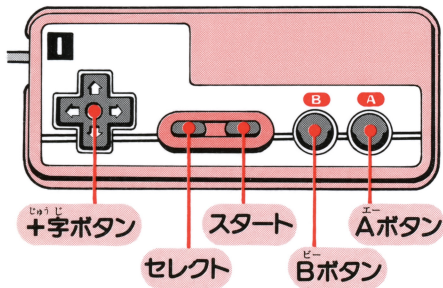
### 途中からスタートする

タイトル画面の“つづきから”をセレクトボタンの上下で選択し、スタートボタンを押します（前回バックアップしたところから始められます）。

### おわるときは

“きろく”コマンドを使って、現在の状態をバックアップして保存することができます。バックアップが終了したら、ファミリーコンピューターのリセットスイッチを押しながら、電源を切り、本体の電源が切れているのを確かめてから、カセットを抜いてください。

### 3 コントローラーの操作法



## マップモード

メイン画面に、忍者(プレイヤー)が今いる場所の周  
 辺が表示されます。

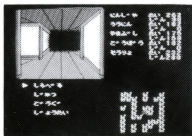
**十字ボタン** ▶ マップ上の忍者を上下左右に移動させると  
 きに使います。また、コマンドウィンドウ  
 が開いたときは、▶を上下左右に移動させ  
 ることができます。

**Aボタン** ▶ コマンドウィンドウを開くときに使います。  
 また、選んだコマンドを実行することがで  
 きます。

**Bボタン**▶ コマンドウィンドウを閉じるときに使用します。また、選んだコマンドをキャンセルすることができます。

## ダンジョンモード

メイン画面には、忍者(プレイヤー)から見たダンジョンの様子が表示されます。



**+ボタン**▶ 上を押すと前進します。下、左、右を押すとその場でそれぞれの方向に向くことができます。(下、左、右は進みませんので気をつけてください。)

**Aボタン**▶ コマンドウィンドウを開くときに使います。また、選んだコマンドを実行することができます。

**Bボタン**▶ コマンドウィンドウを閉じるときに使用します。また、選んだコマンドをキャンセルすることができます。

※ダンジョンへはマップ上のどこかから縄を使って入ります。

## ま もの たたか かた 4 魔物たちとの戦い方

ま もの で あ が めん じ どうてき せんとう き か  
魔物と出会うと画面は自動的に戦闘モードに切り替  
わります。魔物の名前と数が表示された後「たたか  
いますか?」と表示されますので、画面右上に表示さ  
れる「はい・いいえ」で指示してください。「いいえ」を  
えら ば あい かなら に かぎ  
選んだ場合でも、必ず逃げられるとは限りません。

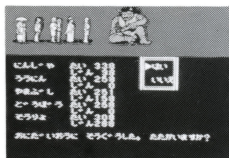
### たたか かた 戦い方

なか ま げん ざい じょうたい せんとう ひょう じ  
仲間たちの現在の状態と戦闘コマンドが表示されます。  
コマンドの中から自分がするコマンドまたは仲間にさ  
せたいコマンドをえら して し じ  
選んで指示します。

じょう じ じょう げ き ゆう えら  
**+字ボタン**▶ 上下左右でコマンドを選びます。

エー えら じっ こう  
**Aボタン**▶ 選んだコマンドを実行します。

ビー  
**Bボタン**▶ コマンドをキャンセルできます。



### せん とう 戦闘コマンド

**たたかう** ▶ 武器<sup>ぶき</sup>または素手<sup>すで</sup>で攻撃<sup>こうげき</sup>する。コマンド<sup>けってい</sup>決定後、攻撃<sup>こうげき</sup>する相手<sup>あいて</sup>を十字<sup>じゅうじ</sup>ボタンの左右<sup>さゆう</sup>で選びます。

**じゅうつ** ▶ 忍術<sup>にんじゅつ</sup>や術<sup>じゅつ</sup>をつかって攻撃<sup>こうげき</sup>する。コマンド<sup>けっ</sup>決定後、十字<sup>じゅうじ</sup>ボタンの上下<sup>じょうげ</sup>で使う術<sup>じゅつ</sup>を選び、十字<sup>じ</sup>ボタンの左右<sup>さゆう</sup>で術<sup>じゅつ</sup>をかける相手<sup>あいて</sup>を選びます。ただし、術<sup>じゅつ</sup>が使えるのは忍者<sup>にんじゃ</sup>と僧侶<sup>そうりょ</sup>、山伏<sup>やまぶし</sup>だけです。

**どうぐ** ▶ 持っている道具<sup>どうぐ</sup>を使う。十字<sup>じゅうじ</sup>ボタンの上下<sup>じょうげ</sup>で道具<sup>どうぐ</sup>を選択<sup>せんたく</sup>、十字<sup>じゅうじ</sup>ボタンの左右<sup>さゆう</sup>で相手<sup>あいて</sup>を選びます。道具<sup>どうぐ</sup>を何も持っていないときは、つか使えません。

**かくれる** ▶ これを選<sup>えら</sup>ぶと、その仲間<sup>なかま</sup>は物陰<sup>ものかげ</sup>に隠<sup>かく</sup>れることができます。

**にげる** ▶ 敵<sup>てき</sup>から逃<sup>に</sup>げる。ただし、いつも必ず逃<sup>かならずに</sup>げられるとは限<sup>かぎ</sup>りません。

忍者<sup>にんじゃ</sup>だけでなく、仲間<sup>なかま</sup>一人一人<sup>ひとりひとり</sup>にコマンド<sup>ふ</sup>を振り当てることが出来ます。忍者<sup>にんじゃ</sup>のコマンド<sup>にゅうりょく</sup>を入力したら、ほかの仲間<sup>なかま</sup>にも入力<sup>にゅうりょく</sup>してください。すべてのコマンド入<sup>にゅう</sup>力が終<sup>りょく</sup>ると戦闘<sup>せんとう</sup>開始<sup>かいし</sup>です。

戦闘<sup>せんとう</sup>中は、魔物<sup>まもの</sup>に与<sup>あた</sup>えたダメージと魔物<sup>まもの</sup>から受<sup>う</sup>けたダメージ<sup>ひょうじ</sup>が表示<sup>せんめつ</sup>されます。どちらかが全滅<sup>にんじゃ</sup>するか忍者<sup>にんじゃ</sup>が倒<sup>たお</sup>されると戦闘<sup>せんとう</sup>モード<sup>おわ</sup>が終了<sup>おわ</sup>します。

## 5 コマンドの種類

マップモード移動中にAボタンを押すと、コマンドウィンドウが開きます。

### コマンドの選択の仕方

十字ボタンの上下左右でコマンドを選択し、Aボタンで実行します。キャンセルしたいときは、Bボタンを押すとキャンセルできます。

### 通常コマンド

- は な す▶隣にいる人と話す。
- じ ゅ つ▶忍術や術を使う。術は忍者と僧侶、山伏しか使えません。
- ど う ◀▶持っているアイテムを使う。十字ボタンの上下で誰のアイテムを使うのかを選んでから、十字ボタンの上下でアイテムを選びます。
- じょうたい▶忍者自身や仲間の体力などの状態を見る。
- くわえる▶話しをした相手を仲間に加える。
- たんどく▶単独コマンドに移る。
- のじゅく▶野宿コマンドに移る。

にん じゃ たん どん こう どう つか  
忍者だけ単独で行動するときを使うコマンド

## たん どん 単独コマンド

- じ ゅ つ ▶ <sup>にん じゅつ</sup>忍術<sup>つか</sup>を使う。
- ど う ◀ ▶ <sup>じゅう じ</sup>十字ボタンの<sup>じょう げ</sup>上下で<sup>つか</sup>使いたいアイテムを選びます。
- じょうたい ▶ プレイヤー(<sup>にん じゃ</sup>忍者)の<sup>たいりょく</sup>体力などを見る。
- つうじょう ▶ <sup>つうじょう</sup>通常コマンド<sup>うつ</sup>に移る。
- の じ ゅ ◀ ▶ <sup>の じゅく</sup>野宿コマンド<sup>うつ</sup>に移る。

## の じ ゅ く 野宿コマンド

- じ ゅ つ ▶ <sup>にん じゅつ</sup>忍術<sup>つか</sup>を使う。
- ど う ◀ ▶ <sup>じゅう じ</sup>十字ボタンの<sup>じょう げ</sup>上下で<sup>つか</sup>使いたいアイテムを選びます。
- じょうたい ▶ <sup>なか ま ぜん いん</sup>仲間全員の<sup>たいりょく</sup>体力などを見る。
- へん そう ▶ <sup>へん そう</sup>変装する。<sup>まち</sup>町<sup>ひと</sup>の人から<sup>はなし</sup>話を<sup>き</sup>聞くことができます。また、<sup>にん じゃ</sup>忍者の<sup>すがた</sup>姿では<sup>い</sup>行けない<sup>ところ</sup>所にも<sup>い</sup>行くことができます。
- わ かれる ▶ <sup>なか ま</sup>仲間をパーティのメンバーからはずす。
- き ろ ◀ ▶ それまでのゲーム<sup>けい か</sup>経過をバックアップ(セーブ)<sup>ほ ぞん</sup>して保存する。
- つうじょう ▶ <sup>つうじょう</sup>通常コマンド<sup>うつ</sup>に移る。

## 6 キャラクターの能力のうりよく

**けいけん**▶ 戦いに勝つと、倒した相手の強さによって増えます。一定の値に達するごとにレベルが上がっていきます。

**たいりよく**▶ 各キャラクターの体力のことです。敵の攻撃やワナなどで打撃を受けると減っていきます。ゼロになると死んでしまいます。

**さいだい**▶ 各キャラクターの最大体力です。宿に泊ったり茶店で休めば、最大でこの値まで回復します。また、最大値はレベルによって上がります。

**じんつうき**▶ 術を使うための力です。使うたびに減っていきます、ゼロになると術が使えなくなります。

**さいだい**▶ 各キャラクターの最大神通力です。宿に泊ったり酒を飲むと、最大でこの値まで回復します。また、最大値は修業することによって上がります。

**こうげき**▶ 敵に与える打撃の大きさです。力が強ければ強いほど大きな打撃を与えることができます。

**ぼうぎよ**▶ 打撃をどの程度防ぐことができるかを表わしています。力があればあるほど受ける打



げき すく  
撃は少なくなります。

レベル▶各キャラクターのレベルです。レベルが上  
がると体力や神通力の最大値が上がります。

きょうど▶値が高いほど攻撃のミスが少なくなり、術  
のかけ方、防御の仕方がうまくなります。  
この値は、ある寺で修行すると上がります。

## 7 道具の調達方法

にんじゃ なか ま つか おも どう ぐ まち みせ  
忍者とその仲間たちが使う主な道具は、町のお店で  
かうことができます。お店に入ると、画面は自動的  
にショップモードに変わります。お店は薬屋、鍛冶屋、  
こ ま もの や あら もの や かな もの や お  
小間物屋、荒物屋、金物屋など。どんなことが起こ  
るのかはキミ自身で確かめてください。

## 品物の選び方

じょう じ じょう げ き ゆう しなもの えら  
+字ボタン▶上下左右で品物を選びます。

エー か しなもの き  
Aボタン▶買う品物を決めます。

ビー  
Bボタン▶キャンセルすることができます。

## 主な道具類

む よう そう たいりよく かいふく  
霧 妖 草▶体力を回復することができます。

げん む そう たいりよく かいふく む よう そう き め  
幻 無 草▶体力を回復する。霧妖草よりも効き目がある。

**尺** <sup>しゃく</sup> **ハ** <sup>はち</sup> ▶ これを吹くと獣たちは逃げていくといわれている。

**のろし** <sup>なか ま</sup> ▶ 仲間を集合させることができる。忍者しか持ち歩けない。

**毒消し** <sup>どく け</sup> ▶ 体の中の毒素を消してくれる。

**そろばん** <sup>しょうにん</sup> ▶ 商人がこれを使うと持っているアイテムを高く売ることができる。

**水** <sup>みず</sup> **雲** <sup>くも</sup> ▶ 川や堀を渡ることができる。ただし忍者一人しか使えない。

## **8** <sup>ま もの</sup> <sup>いど</sup> <sup>なか ま</sup> 魔物に挑む仲間たち

<sup>ま もの</sup> <sup>きょうりょく</sup> <sup>ちから</sup> <sup>たいこう</sup> 魔物たちの強力な力に対抗するために、  
<sup>よ にん</sup> <sup>なか ま</sup> <sup>えら</sup> キミは四人の仲間を選ぶことができます。  
<sup>ひつよう</sup> <sup>おう</sup> <sup>なか ま</sup> また、必要に応じて仲間を  
<sup>い か</sup> 入れ換えることもできます。

<sup>こうげきりょく</sup> <sup>ぼうぎょりょく</sup> <sup>にんじゆつ</sup> 攻撃力、防御力、忍術に  
長けているだけでなく、  
<sup>むげん</sup> <sup>かのうせい</sup> 無限の可能性とパワーを  
ひ 秘めている。

**忍者** <sup>にん じや</sup>





武士

こうげきりょく ぼうぎょりょく  
攻撃力と防御力どちらも  
たか じゅう つか  
高い。術は使えない。

浪人



こうげきりょく かん ぶ し  
攻撃力に関しては武士よ  
りもたか じゅう つか  
高い。術は使えない。



盗人

しょうにん おな よう こうげきりょく  
商人と同じ様に攻撃力な  
どはき たい  
期待できない。しか  
し、ぬすつと あ  
盗人がいないと開か  
ないとびら  
扉がある。

商人



こうげきりょく ぼうぎょりょく  
攻撃力や防御力は、ほと  
んどき たい  
期待できない。しなもの  
品物をたか う  
高く売ることができる。



山伏

こうげきりょく ぼうぎょりょく じゅう  
攻撃力、防御力があり、術  
もつか  
使える。

お経きょうによる術じゅつが使えるつか。

攻撃力こうげきりょくに優すぐれているが、

防御力ぼうぎょりょくはやや弱よわい。獣類けものるい

よりも妖怪類ようかいるいに強つよい。

僧侶そうりよ



## 9 術じゅつの種類しゅるい

術じゅつには忍にん者じゃが使えるつか忍術にんじゅつ、山伏やまぶしの術じゅつ、僧侶そうりよの術じゅつがあります。

### 忍術にんじゅつ

木葉隠このはかくれ▶ 姿すがたをくらし、敵てきから逃にげることができる。

影かげぬい▶ 影かげを地面じめんに縫ぬい付けつ、一定時間いっていじかん、相手あいてが身動みうごきできないようにできる。

分身ぶんしんの術じゅつ▶ 一度いちどに三方向さんほうこうから攻撃こうげきができる。

うつせみ▶ ふいに姿すがたを消けし、敵てきから逃にげることができる。ただし忍にん者じゃ一人ひとりしか逃にげられない。

かげろう▶ 相手あいてに自分じぶんの姿すがたがぼやけてみえるようになる。敵てきの攻撃こうげきを受けにくい。

こがらし ▶ <sup>かぜ</sup>風を<sup>ま</sup>巻き<sup>お</sup>起こし、<sup>てき</sup>敵を<sup>ぜんめつ</sup>全滅させることができる。

ぬの <sup>かく</sup>隠 <sup>し</sup> ▶ <sup>すがた</sup>姿を<sup>み</sup>見せず<sup>こうげき</sup>に攻撃することができる。

か <sup>えん</sup>炎 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術 ▶ <sup>ひ</sup>火の<sup>たま</sup>玉を<sup>てき</sup>敵にぶつけることができる。

つき <sup>の</sup> <sup>わ</sup>輪 ▶ <sup>なんにん</sup>何人もの<sup>てき</sup>敵を<sup>いちど</sup>一度に<sup>こうげき</sup>攻撃することができる。

## やま <sup>ふし</sup>山伏 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術

げん <sup>れい</sup>霊 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術 ▶ <sup>れい</sup>霊を<sup>よ</sup>呼び、<sup>いなづま</sup>稲妻を<sup>お</sup>起こし<sup>てき</sup>敵を<sup>こうげき</sup>攻撃することができる。

すい <sup>じゅう</sup>獣 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術 ▶ <sup>けもの</sup>獣の<sup>ようかい</sup>妖怪を<sup>ねむ</sup>眠らせることができる。

にん <sup>い</sup>位 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術 ▶ <sup>なか</sup>ダンジョンの中でも<sup>い</sup>いまいる<sup>いち</sup>位置<sup>し</sup>を知ることができる。

かい <sup>くう</sup>空 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術 ▶ <sup>い</sup>ダンジョンの<sup>ぐち</sup>入り口に<sup>なか</sup>仲間と<sup>ま</sup>ともに<sup>いどう</sup>移動できる。

## そう <sup>りよ</sup>僧侶 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術

そ <sup>せい</sup>生 <sup>の</sup> <sup>じゅつ</sup>術 ▶ <sup>し</sup>死んだ<sup>にんげん</sup>人間を<sup>い</sup>生き返<sup>かえ</sup>らせることができる。

かい <sup>げん</sup>回 <sup>りつ</sup>元立 <sup>の</sup> <sup>きょう</sup>経 ▶ <sup>たいりよく</sup>体力を<sup>かいふく</sup>回復させることができる。

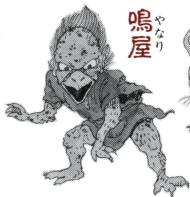
りつ <sup>し</sup>立 <sup>じょう</sup>士上 <sup>の</sup> <sup>きょう</sup>経 ▶ <sup>なか</sup>仲間の<sup>ま</sup>士気<sup>し</sup>を高<sup>たか</sup>めることができる。

かん <sup>のん</sup>観 <sup>のん</sup>音 <sup>の</sup> <sup>きょう</sup>経 ▶ <sup>たいりよく</sup>体力を<sup>さいだいげん</sup>最大限まで<sup>かいふく</sup>回復することができる。

げん <sup>あく</sup>減 <sup>の</sup> <sup>きょう</sup>悪経 ▶ <sup>どく</sup>毒を<sup>ちゅうわ</sup>中和させ、<sup>き</sup>効力なくすることができる。

ま もの  
10 魔物たち

鳴屋  
やなり



鼠  
そ  
耳  
じ



天井くんだり  
てんじょう



一ツ目(鬼)  
ひとめ  
おに



へび女  
おんな



大狼  
おおおかみ



桂おとこ  
かつら



龍馬  
りゅうば



あみきり



ひやつきだいおう  
百鬼大王



おばけづた

こてんぐ  
小天狗



おてんぐ  
大天狗

かいき  
怪鬼



あかおに  
赤鬼



まきゅうびこ  
魔九尾狐



いっかく  
一角

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



**USE CORPORATION**

株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385(代)

テレホンサービス ☎03(837)0434